# ­­­

# PROYECTO DE UNA CALCULADORA EN JAVA CON INTERFAZ GRAFICA

# INTRODUCCIÓN

HE CREADO UNA CALCULADORA GRAFICA EN JAVA UTILIZANDO EL BLOCK DE NOTAS COMO DESARROLLADOR Y EL SIMBOLO DE SISTEMA COMO COMPILADOR Y EJECUTADOR.

USANDO LAS HERRAMIENTAS SWING Y AWT QUE NOS PROVEE EL JDK PARA DISEÑARLO, COMO LA CLASE JFRAME Y LAS CLASES PARA AGREGAR TEXTO, FUNCIONES, OPERACIONES.

PARA EL TEXTO “JTEXTFIELD”

PARA LOS BOTONES “JBUTTON”

DECLARACION DE VARIABLES PARA LAS “OPERACIONES”

TAMBIEN LA UTILIZACION DEL SET Y GET PARA LA DIMENSIONES, TITULO, ICONO PERSONALIZADO, COLOR

ADEMAS REALICE INVESTIGACIONES SOBRE LOS ELEMENTOS A UTILIZAR

LO HICE EN EL BLOCK NOTAS PORQUE AL TENER ALGUNOS CONOCIMIENTOS DE CLASES, NO ME PARECIO MUY DIFICIL ´PERO TAMPOCO FACIL POR LO QUE QUIERO DECIR QUE TUVE ERRORES QUE ME ISIERON SUFRIR MUCHO QUE NO ME PERMITIAN EJECUTARLO.

ASI PASANDO HORAS SENTADA FRENTE A LA COMPUTADORA TRATANDO DE RESOLVERLO

# PRUEBA Y ERRORES

LOS ERRORES SON LOS SIGUIENTES:

\*OLVIDAR COLOCAR ALGUNA LETRA EN MAYUSCULA O HABER AGREGADO ALGUNA DEMAS

\*OLVIDAR ALGUN PUNTO O LLAVE

\*LA IDENTACION TAMBIEN AFFECTABA EN EL PROGRAMA

QUE ENTRE TANTAS LINEAS DE CODIGO DE HACE DIFICIL DE RESOLVER

ESOS FUERON LOS ERRORES QUE TUVE

LAS PRUEBAS QUE REALICE FUERON:

\*LA ESTRUCTURA Y DISEÑO

\*LOS BOTONES Y OPERACIONES

# BIBLIOGRAFIAS

LAS BIBLIOGRAFIAS DE REFERENCIA FUERON:

<https://www.youtube.com/LaGeekipediaDeErnesto>

<https://www.youtube.com/watch?v=S4_pSzx9du4>